Jogos de tabuleiro no Chile

Produto e abastecimento

V2 / R3 · 9 de novembro de 2026

O mercado chileno de jogos físicos combina criação, licenciamento, produção, importação, distribuição e venda final. Essas cinco rotas não são cinco mercados somáveis. Tradicional, familiar, festa, infantil e iniciação/hobby também não são categorias mutuamente exclusivas. Esta edição amplia a abordagem de abastecimento da V1, preservando aplicações úteis.

Resultado de medição. A reprodução própria da IX EPF 2021-2022 resulta em gasto médio mensalizado de CLP 3.564 por todas as famílias do universo urbano na classe mista CCIF 09.2.1.02.99; intervalo amostral normal aproximado de 95% CLP 3.169-3.959. A classe inclui brinquedos e outros artigos: não é tamanho do mercado de jogos, valor de 2026 nem limite de toda a indústria nacional. O total exclusivo e suas linhas permanecem não identificados. A falta de desagregação não comprova ausência de demanda.

Oferta importada: a elaboração própria das doze publicações DIN de 2025 resulta em USD 23.235.290,45 de CIF_ITEM no código misto 95049000 e USD 22.445.053,53 no 95044000, apenas registros completos. Não se somam como mercado de jogos nem se convertem em vendas. Fonte: Servicio Nacional de Aduanas, datos.gob.cl, ODC-By; seleção, agregação e controles da VXOG SpA. O relatório documenta 26 linhas malformadas excluídas sem imputação a zero.

Demanda e concorrência. Comprar, jogar e acessar por empréstimo são fenômenos distintos. Casos institucionais comprovam compras específicas, sem provar recorrência ou demanda privada. Reutilização, usado, atividades gratuitas e compra direta competem pelos recursos do comprador; sua intensidade não está medida. Catálogo, preço ou estoque declarado não comprovam vendas, margem ou acesso contratual.

Economia. Resultado operacional positivo pode coexistir com caixa negativo quando o lote é adquirido antes da venda. O relatório completo preserva aplicações de abastecimento, protótipo, importação e compatibilidade e adiciona ferramenta de caixa e estoque com cenários fictícios. Não estima giro nem promete rentabilidade.

Transformação e futuro. A admissão global de ações da Asmodee à negociação em 2025 e um anúncio de colaboração de propriedade intelectual publicado no Chile em 2026 oferecem contexto de oferta; não quantificam investimento nem resultados chilenos. Os cenários examinam condições de custos, acesso e diferenciação, sem CAGR, probabilidades ou previsões fabricadas.

Uso. Este resumo permite reconhecer escopo, limites e perguntas empresariais. O relatório desenvolve doze dimensões, aplicações, métodos, fontes e ferramentas; não garante decisão de entrada, investimento ou compra.

Fontes: INE IX EPF 2021-2022 e licença de dados abertos; elaboração VXOG SpA, 2026-11-09. Síntese e figura EPF sob CC BY-SA 4.0, declarando seleção, agregação, erros e tradução. Restante original: licença individual vigente. Sem endosso do INE ou das empresas citadas. Referências completas no relatório.

Esta revisão acrescenta um painel de 17 referências que cruza Aduana, identidade comercial e condições das ofertas. As duas referências Cortex mudaram de código e unidade declarada entre as janelas. Verificar a unidade e a edição evita incorporar custos incompatíveis à cotação. O anexo aplica o controle a quatro referências de 2026, kits e pedidos institucionais.